

Програма підготовки магістрів
галузь 12 Інформаційні технології
спеціальність 122 – Комп'ютерні науки
освітня програма Комп'ютерні науки

Сучасні засоби колективної розробки інформаційних систем

180 год. / 6 кредитів ЄКТС

(15 год. лекцій, 15 год. лабораторних)

Завдання до самостійної роботи

Самостійна робота включає такі форми:

- опрацювання лекційного матеріалу;
- підготовка до практичних робіт;
- виконання індивідуальних робіт.

До самостійної роботи студентів відносяться теми, які пов'язані з основним навчальним матеріалом дисципліни, однак носять допоміжний характер і не містяться у переліку тем аудиторної роботи. Засвоєння додаткового матеріалу допоможе студентам під час виконання лабораторних робіт.

Теми самостійної роботи:

Модуль 1. Засоби документування проекту

1) Які налаштування механізму Wiki існують? Які засоби можуть бути використані замість механізму Wiki?

Модуль 2. Сервери версій.

1) Альтернативні сервери версій
2) Використання вільних та відкритих засобів в Internety якості заміників серверів версій.

Модуль 3. Системи відслідковування дефектів

1) Огляд існуючих систем відслідковування дефектів

2) Системи відслідковування дефектів в Internet

Модуль 4. Системи постійних збирань

1) Необхідність використання серверів збирань

2) Взаємодія серверу збирань з програмами електронної пошти

Рекомендована література

Базова

1. Иванова Г.С.Технология программирования: Учебник для вузов. - 2-е изд., стереотип. - М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э.Баумана, 2003. - 320с.

2. Гамма Э., Хелм Р., Джонсон Р., Влссидес Д.Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования.- СПб.: Питер, 2007. - 366с.

3. Рейнвотер Дж. Как пасти котов. Наставление для программистов, руководящих другими программистами. - СПб.: Питер, 2007. - 256с.

4. Фаулер М. Рефакторинг: улучшение существующего кода. - СПб: Символ-Плюс, 2005. 432с.

5. Кериевски Дж. Рефакторинг с использованием шаблонов. - М.: ООО «ИД Вильямс»,2008. 400с.

6. Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C.Michael Plato Version Control with Subversion. - O'Relly Media, 2004. 320p.

Допоміжна

1. Грэхем И. Объектно-ориентированные методы. Принципы и практика — М.: ООО «ИД Вильямс», 2004. - 880с.

2. Гранд М. Шаблоны проектирования в Java. - М.: Новое знание, 2004. - 559с.

Інформаційні ресурси

1. Конспекти лекцій з дисципліни.
2. Підручники та навчальні посібники.
3. <http://berkut.homelinux.com> — навчально-методичний веб-сайт для студентів НУК ст. викладача кафедри ІУСТ Беркунського Є.Ю.
4. <http://www.bugzilla.org/docs/3.6/en/pdf/Bugzilla-Guide.pdf>— керівництво по роботі із системою Bugzilla